

TITOLO	Animatore Digitale
Responsabile	Lucia Micolucci
Destinatari	Comunità scolastica (docenti e personale della scuola, alunni, famiglie) ed enti del territorio
Breve descrizione del progetto in termini di: 1)Obiettivi e finalità raggiunti. 2)Punti di forza. 3)Punti di debolezza 4)Altre considerazioni ritenute necessarie	<p>In relazione agli obiettivi e alle finalità previste per la figura dell'animatore digitale dalla L. 107/2015 e dal PNSD, la sottoscritta ha realizzato sino ad oggi e ha avviato le seguenti attività e i rispettivi prodotti:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Revisione e aggiornamento del Piano triennale dell'Animatore Digitale allegato al PTOF (vedi allegato 1 immagine padlet ad 18-19); 2. Partecipazione all'iniziativa l'Orchestra del Codice con le classi II dell'Istituto, prof.sse Luciani e Micolucci, e a Europe Code Week con alunni delle classi II A AFM prof.ssa Micolucci (relazione a parte); 3. Partecipazione a Officina Digitale 2018: presentazione app realizzate dagli alunni della II A AFM e della IV SIA e dei lavori al CAD realizzati da alunni del corso CAT (relazione a parte); 4. Laboratori digitali per gli alunni delle scuole medie e partecipazione agli OPEN DAY, in collaborazione con le funzioni strumentali per l'Orientamento in entrata (relazione orientamento presentata dalla referente Nicoletta Di Camillo); 5. Redazione del progetto Robotic & Virtual Making per ottenere un finanziamento di 20.000€ per un'aula 4.0 come da Avviso Pubblico Per La Realizzazione Di Ambienti Di Apprendimento Innovativi #Pnsd - Azione #7 - Prot. N. 30562 Del 27-11-2018; 6. Redazione del Piano triennale dell'Animatore Digitale sulla piattaforma online SIDI per il PTOF 2019-2022; 7. Progettazione di attività formative rivolte ai docenti dell'Istituto attraverso il corso Cloud per Storytelling e Problem Solving con Excel (relazione a parte), realizzazione sospesa per scarso numero di adesioni (vedi allegati 6 e 7); 8. Progettazione e realizzazione di attività formative rivolte agli studenti: Olimpiadi Italiane di Informatica, Concorso AICA Webtrotter (relazioni a parte); 9. Progettazione, realizzazione e monitoraggio e realizzazione di prodotti web in collaborazione con la prof.ssa Di Camillo Nicoletta nell'ambito del progetto A Scuola di Opencoesione 2018-19: Interventi di manutenzione Porta San Biagio e Lancianovecchia (siti web e blog su wordpress.com, open data, social e documentazione multimediale) (relazione progetto presentata dalla referente Nicoletta Di Camillo) 10. redazione del progetto Registro Elettronico per docenti e famiglie, realizzazione dei bandi e dei moduli di adesione, corsi sospesi per scarso numero di iscritti (relazione a parte); 11. partecipazione allo staff della dirigente e collaborazione con gli altri gruppi di lavoro, in particolare RAV, PDM, ASL, PTOF, ecc...; 12. PON Cittadinanza Digitale, progetto da me predisposto e approvato, gestito in tutta la fase di avvio: organizzazione corsi, reperimento studenti con informative orali e scritte, predisposizione bandi, predisposizione calendario attività, contatti con il team di docenti, tutor e figure aggiuntive, avvio dei corsi, docenza nei moduli 1 e 2 corsi Lavoro in team;

	<p>13. aggiornamento in corso della pagina web Animazione Digitale nel sito di Istituto assieme al webmaster prof. Fiorenzo Simone;</p> <p>14. Lettura e analisi di tutte le proposte di interesse per l'animazione digitale trasmesse via email, gestione della corrispondenza nei casi di interesse; condivisione di tutti i documenti, le informazioni e le iniziative di animazione digitale con il team per l'animazione digitale, sia attraverso la cartella condivisa su Google Drive "Animazione Digitale", che attraverso l'omonimo gruppo Whatsapp.</p> <p>Punti di forza: clima di collaborazione proficua con numerosi alunni; collaborazione con le prof.sse Miria Romero, Maria Luciani e Cabiria Iannucci, costituenti il team per l'animazione digitale.</p> <p>Punti di debolezza: tempo esiguo per le numerose iniziative: la figura dell'animatore digitale dovrebbe poter svolgere efficacemente il suo ruolo almeno con un parziale esonero dalle attività di docenza; scarsa collaborazione alle iniziative da parte del corpo docente, forse per scarso interesse verso l'innovazione digitale; difficoltà ad attrarre le famiglie in iniziative di alfabetizzazione informatica.</p>	
Fasi	Realizzazione Progetto	Periodi e tempi
I fase	Realizzazione del Piano annuale e triennale dell'Animatrice digitale per PTOF e portale SIDI; attività di coding nella settimana del Codice e di Europe Code Week; Officina Digitale 2018; OII fase scolastica; avvio del progetto A Scuola di Opencoesione e della relativa formazione via webinar dei docenti Micolucci e Di Camillo; riunioni di staff; Animazione Digitale: gruppi di comunicazione e lavoro online su whatsapp, Google Drive ed EDMODO; progetto aula 4.0	Settembre- Dicembre 2018
II fase	Concorso webtrotter; concorso OII fase regionale: formazione a scuola e presso l'IIS Volta di Pescara, prova regionale; Eventi pubblici, realizzazione e conclusione del progetto A Scuola di Opencoesione e della relativa formazione via webinar dei docenti Micolucci e Di Camillo; UFC per docenti dell'istituto su Cloud e Problem Solving	Gennaio - Marzo 2019
III fase	Aggiornamento della pagina web dell'Animazione Digitale sul sito di Istituto; PON cittadinanza digitale: modulo 1 e modulo 2: corsi Lavoro in Team; relazione finale attività 2018-2019, riunioni e rendicontazioni	Aprile - Giugno 2019
	Risorse Umane (Elencare con nome e cognome)	Num. Persone coinvolte
Docenti	Lucia Micolucci	N. 1
Alunni		N Ore totali: N.
Consulenti esterni: (Psicologo, Docente ecc.)		N..... Ore totali
Personale ATA		N.....

Collaboratori Sc				N.....
Altre figure				N.....
Ore totali	Ore docenza	Ore non docenza	Personale ATA	Collaboratori Sc.
	N.	N.	N.	N.
Risorse Strutturali				
Spazi	Tipo di utilizzo	Giorni e ore	N. Docenti Coinvolti	Numero Alunni Coinvolti
Laboratorio.....				
Aula Magna				
Aule.....				
Altro				
Trasporto				
Destinazione	Data e periodo dell'uscita	Durata del viaggio (giorni ed ore)	Mezzo di trasporto e numero di mezzi	Docenti Accompagnatori e classi o alunni
Materiali				
Descrizione del materiale	Quantità	Costo	Utilizzo	Altro
Monitoraggio e Modalità di pubblicizzazione dei risultati	Monitoraggi in itinere e nell'ambito dei progetti realizzati e relazionati a parte. Pubblicizzazione attraverso la pagina web Animazione Digitale nel sito d'Istituto			
<u>Indicatori di successo</u>	Partecipazione di docenti e alunni alle iniziative intraprese e prodotti realizzati sulle piattaforme EDMODO, GOOGLE DRIVE, SYMBALOO, BITEABLE, WORDPRESS.com, INSTAGRAM, FACEBOOK, TWITTER e pubblicizzati sulla pagina web Animazione Digitale			

Lanciano, 23/6/2019

Firma del responsabile del progetto
prof.ssa Lucia Micolucci