

TITOLO	Animatore Digitale
Responsabile	Lucia Micolucci
Destinatari	Comunità scolastica (docenti e personale della scuola, alunni, famiglie) ed enti del territorio
Breve descrizione del progetto in termini di: 1) Obiettivi e finalità raggiunti. 2) Punti di forza. 3) Punti di debolezza 4) Altre considerazioni ritenute necessarie	<p>In relazione agli obiettivi e alle finalità previste per la figura dell'animatore digitale dalla L. 107/2015 e dal PNSD, la sottoscritta ha realizzato le seguenti attività e i rispettivi prodotti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Revisione e aggiornamento del Piano triennale dell'Animatore Digitale allegato al PTOF (vedi allegato 1); - Partecipazione all'iniziativa l'Orsa del Codice con le classi II dell'Istituto, prof.sse Massaglia e Micolucci; - progettazione e realizzazione di attività formative rivolte ai docenti dell'Istituto attraverso il corso Problem Solving e Pensiero computazionale (relazionato a parte), realizzazione e produzione di attestati di partecipazione e del modulo per la rendicontazione dell'unità formativa capitalizzabile (v. nota 2); - gestione su EDMODO della classe virtuale Problem Solving dei docenti dell'istituto per attività in e-learning e cooperative learning (vedi nota 2); - progettazione e realizzazione di attività formative rivolte agli studenti: Olimpiadi Italiane di Informatica, Concorso AICA Webtrotter, seminari sulla sicurezza informatica, lezioni ed esercitazioni di storytelling e Concorso Policultura classi I CAT e I sez. A corso AFM (relazionate a parte, vedi nota 3) ; - progettazione, realizzazione e monitoraggio e realizzazione di prodotti web in collaborazione con la prof.ssa Di Camillo Nicoletta nell'ambito del progetto A Scuola di Opencoesione 2017-18: La via Verde della Costa dei Trabocchi (siti web e blog su wordpress.com, open data, social e documentazione multimediale) (vedi nota 3) - redazione dei progetti Registro Elettronico, BYOD e Olimpiadi di Problem Solving successivamente non attuati dai rispettivi referenti (vedi progetti presentati e approvati ad inizio anno scolastico 2017-2018) - Premio nazionale Scuola Digitale, organizzazione e gestione della manifestazione ed evento di selezione delle candidature espresse dagli Istituti di I e II ciclo della provincia di Chieti in collaborazione con il Liceo Scientifico di Pescara - aggiornamento in corso della pagina web Animazione Digitale nel sito di Istituto assieme al webmaster prof. Fiorenzo Simone; - partecipazione allo staff della dirigente e collaborazione con gli altri gruppi di lavoro, in particolare RAV, PDM, FIXO, ASL; - condivisione di tutti i documenti, le informazioni e le iniziative di animazione digitale con il team per l'animazione digitale, sia attraverso la cartella condivisa su Google Drive "Animazione Digitale", che attraverso l'omonimo gruppo Whatsapp. <p>Punti di forza: grande clima di collaborazione proficua con docenti e alunni; ottima collaborazione con la prof.ssa Marisa Massaglia per la realizzazione</p>

	<p>delle iniziative intraprese; forte spinta all'innovazione metodologica nella didattica, sentita e attuata da molti docenti.</p> <p>Punti di debolezza: poco tempo per realizzare altre iniziative rivolte a famiglie e territorio; operatività del team limitata alla sola prof.ssa Marisa Massaglia e l'assistente tecnico Luciano Ferrante, a causa dei notevoli ritardi nella formazione didattica del team stesso.</p>			
Fasi	Realizzazione Progetto			Periodi e tempi
I fase	Realizzazione del Piano triennale dell'Animatrice digitale, attività di coding nella settimana del Codice, OII fase scolastica, avvio del progetto A Scuola di Opencoesione e della relativa formazione via webinar dei docenti Micolucci e Di Camillo, riunioni di staff, Animazione Digitale: gruppi di comunicazione e lavoro online su whatsapp, Google Drive ed EDMODO			Settembre-Dicembre 2016
II fase	Concorso webtrotter, attività in Alternanza Scuola-lavoro. Concorso Policultura. Eventi pubblici, realizzazione e conclusione del progetto A Scuola di Opencoesione e della relativa formazione via webinar dei docenti Micolucci e Di Camillo.			Gennaio - Aprile 2017
III fase	Corso di formazione docenti su Problem Solving e Pensiero Computazionale, seminari peer-to-peer sulla sicurezza informatica svolti dagli alunni della classe IV AFM preparati dalla prof.ssa L. Micolucci presso tutte le classi I dell'Istituto, pagina web dell'Animazione Digitale			Maggio - Giugno 2017
	Risorse Umane (Elencare con nome e cognome)			Num. Persone coinvolte
Docenti	Lucia Micolucci			N. 1
Alunni				N Ore totali: N.
Consulenti esterni: (Psicologo, Docente ecc.)				N..... Ore totali
Personale ATA				N.....
Collaboratori Sc				N.....
Altre figure				N.....
Ore totali	Ore docenza	Ore non docenza	Personale ATA	Collaboratori Sc.
	N.	N.	N.	N.
Risorse Strutturali				
Spazi	Tipo di utilizzo	Giorni e ore	N. Docenti Coinvolti	Numero Alunni Coinvolti
Laboratorio.....				
Aula Magna				
Aule.....				
Altro				

Trasporto				
Destinazione	Data e periodo dell'uscita	Durata del viaggio (giorni ed ore)	Mezzo di trasporto e numero di mezzi	Docenti Accompagnatori e classi o alunni
Materiali				
Descrizione del materiale	Quantità	Costo	Utilizzo	Altro
Monitoraggio e Modalità di pubblicizzazione dei risultati	Monitoraggi in itinere e nell'ambito dei progetti realizzati e relazionati a parte. Pubblicizzazione attraverso la pagina web Animazione Digitale nel sito d'Istituto			
<u>Indicatori di successo</u>	Partecipazione di docenti e alunni alle iniziative intraprese e prodotti realizzati sulle piattaforme EDMODO, GOOGLE DRIVE, SYMBALOO, BITEABLE, POWTOON, WORDPRESS.com, INSTAGRAM, FACEBOOK, TWITTER e pubblicizzati sulla pagina web Animazione Digitale			

allegati:

- 1) Piano triennale dell'animatrice digitale con canvas programma a.s. 2017-2018
- 2) Documentazione UFC Problem Solving e Pensiero Computazionale già agli atti in segreteria
- 3) Rendicontazione progetti realizzati presentata in segreteria e già agli atti

Lanciano, 20/ 6/2018

Firma del responsabile del progetto
prof.ssa Lucia Micolucci